

GUIDE PRATIQUE

Mapshaper

Visualiser, vérifier et convertir les données géographiques des parcelles d'origine du bois

À destination des adhérents ATIBT et UICCB

Novembre 2026

En complément du webinaire RDUE du 12 novembre 2026

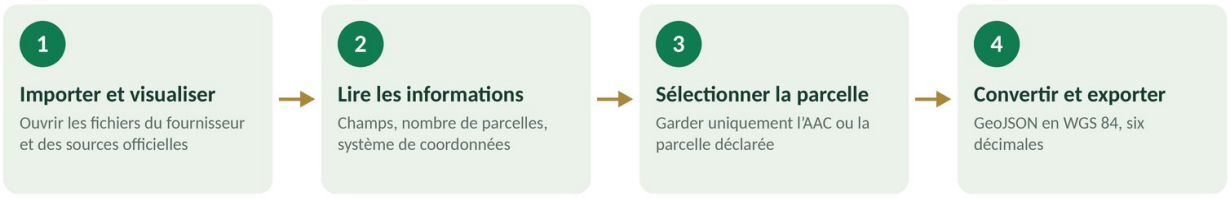
Ce guide ne constitue ni un guide officiel de Mapshaper, ni une attestation de conformité au RDUE (Règlement (UE) 2023/1115).

À propos de ce guide

Ce guide pratique a été élaboré par **l'ATIBT et l'UICCB** pour accompagner les entreprises de la filière bois dans la préparation et la vérification des données géographiques de leurs fournisseurs, dans le cadre du Règlement européen contre la déforestation et la dégradation des forêts (RDUE).

Il ne constitue **ni un guide officiel de Mapshaper ni une attestation de conformité au RDUE**.

Le parcours en quatre étapes



Où se situe Mapshaper ?

Mapshaper est la porte d'entrée des vérifications : il permet de contrôler que le fichier du fournisseur correspond bien à la parcelle déclarée, puis de le convertir dans le format attendu par les autres outils. Le système d'information **TRACES** n'accepte, pour l'import de fichiers, que le **GeoJSON en WGS 84 (EPSG:4326)**.



Liens utiles

Ressource	Lien
Mapshaper, outil gratuit en ligne	mapshaper.org/
Documentation officielle	github.com/mbloch/mapshaper/wiki
Référence des commandes	github.com/mbloch/mapshaper/wiki/Command-Reference

PARTIE 1

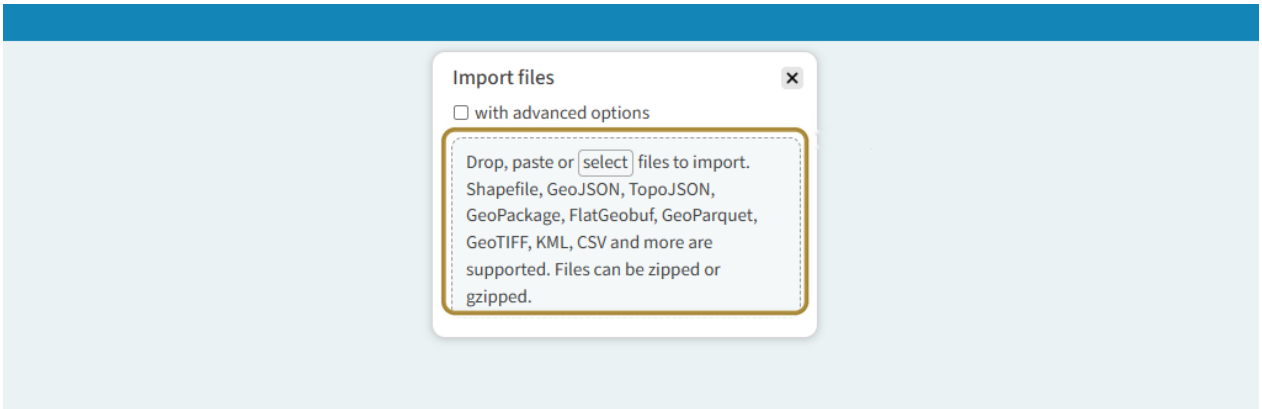
Importer et visualiser les fichiers géographiques

À quoi sert cette partie ?

Mapshaper permet d'ouvrir et de visualiser les données géographiques transmises par les fournisseurs ou issues de sources officielles : parcelles forestières, plantations, concessions, unités de gestion ou points GPS. Aucun logiciel n'est à installer.

1 ÉTAPE 1 Ouvrir Mapshaper

1. Accédez à mapshaper.org.
2. Dans la fenêtre **« Import files »**, cliquez sur **« select »** ou glissez-déposez vos fichiers.
3. Cliquez sur **« Import »** pour afficher les données.



La fenêtre d'import de Mapshaper indique les formats acceptés.

2 ÉTAPE 2 Identifier les formats acceptés

La fenêtre d'import de Mapshaper liste les formats pris en charge. Les fichiers peuvent être compressés (ZIP ou gzip).

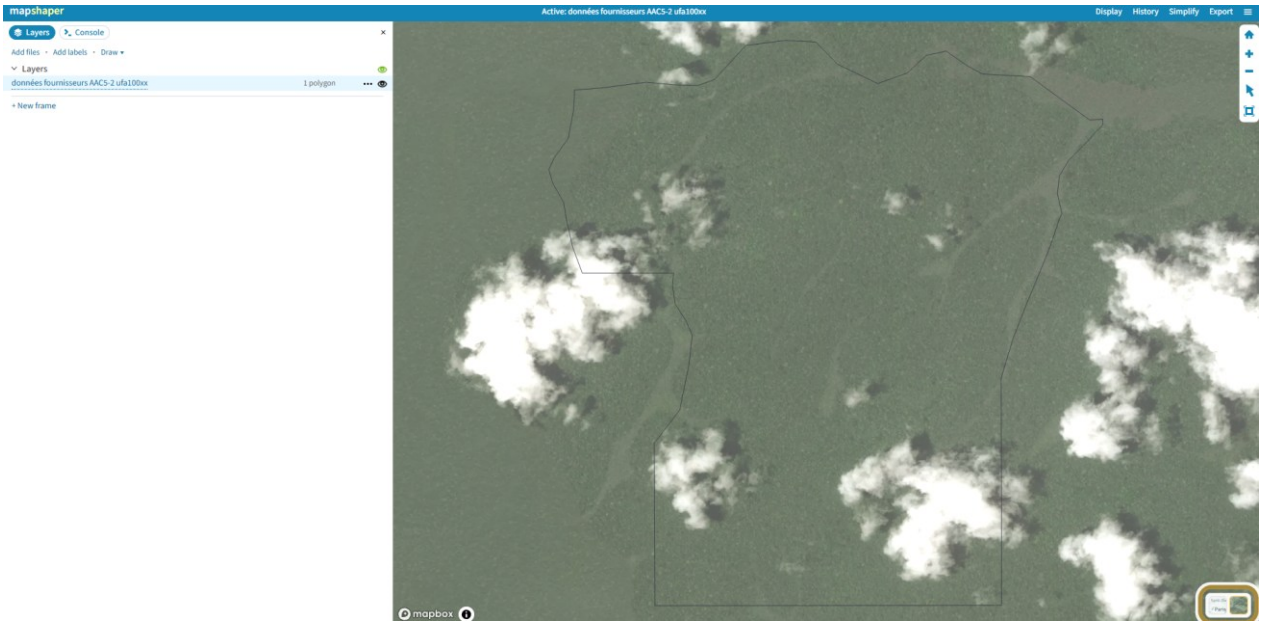
Format	Extension	Remarque
Shapefile	.shp, .shx, .dbf, .prj	Format courant des SIG d'entreprise ; importer les fichiers ensemble ou dans un ZIP
GeoJSON	.geojson, .json	Format attendu par TRACES, WHISP et Global Nature Watch
KML	.kml	Format de Google Earth, fréquent pour les points GPS
CSV	.csv	Tableau avec des colonnes de latitude et de longitude
TopoJSON	.topojson, .json	
GeoPackage	.gpkg	
FlatGeobuf, GeoParquet	.fgb, .parquet	
GeoTIFF	.tif, .tiff	Image géoréférencée

Conseil pratique : pour un Shapefile, importez **ensemble** les fichiers .shp, .shx, .dbf et .prj, ou une archive ZIP qui les contient. Sans le fichier **.prj**, Mapshaper ne connaît pas le système de coordonnées (voir partie 4).

Attention : le format **GPX**, utilisé par de nombreux GPS de terrain, n'apparaît pas dans la liste. S'il n'est pas reconnu, exportez les points du GPS en KML ou en CSV, ou passez par QGIS.

3 ÉTAPE 3 Observer les données

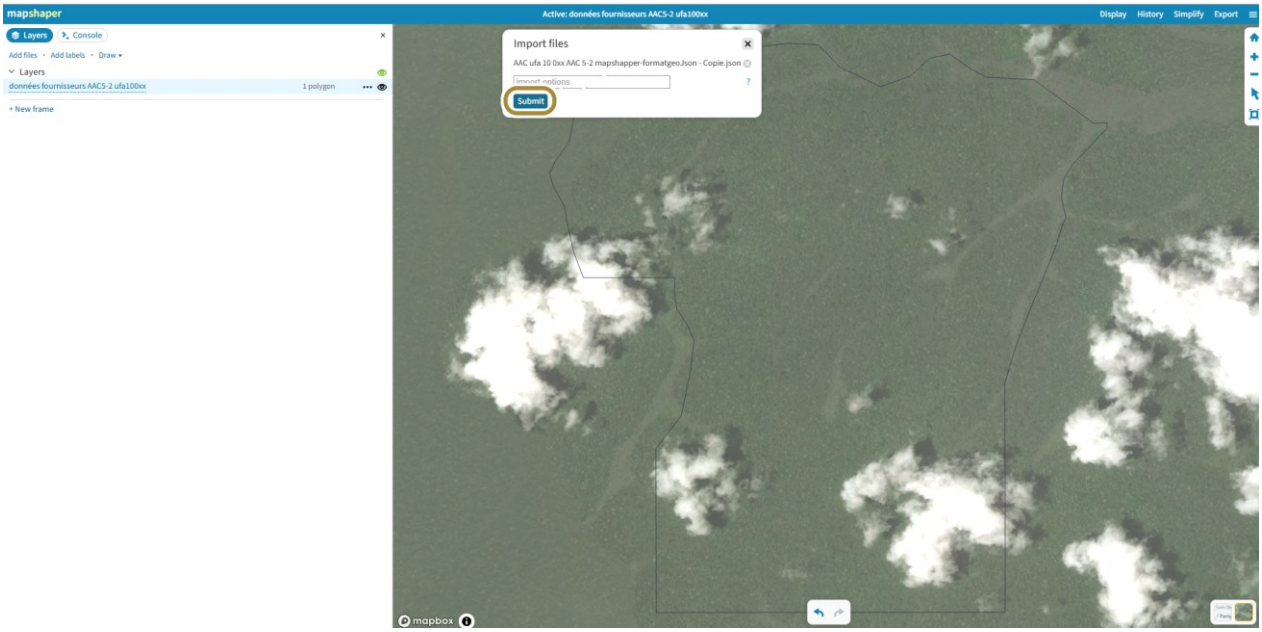
- Zoomez sur les parcelles pour examiner leur localisation et leurs contours.
- Vérifiez que les parcelles s'affichent correctement sur la carte.
- Activez le fond de carte satellite (bouton en bas à droite) pour situer la parcelle dans son environnement.



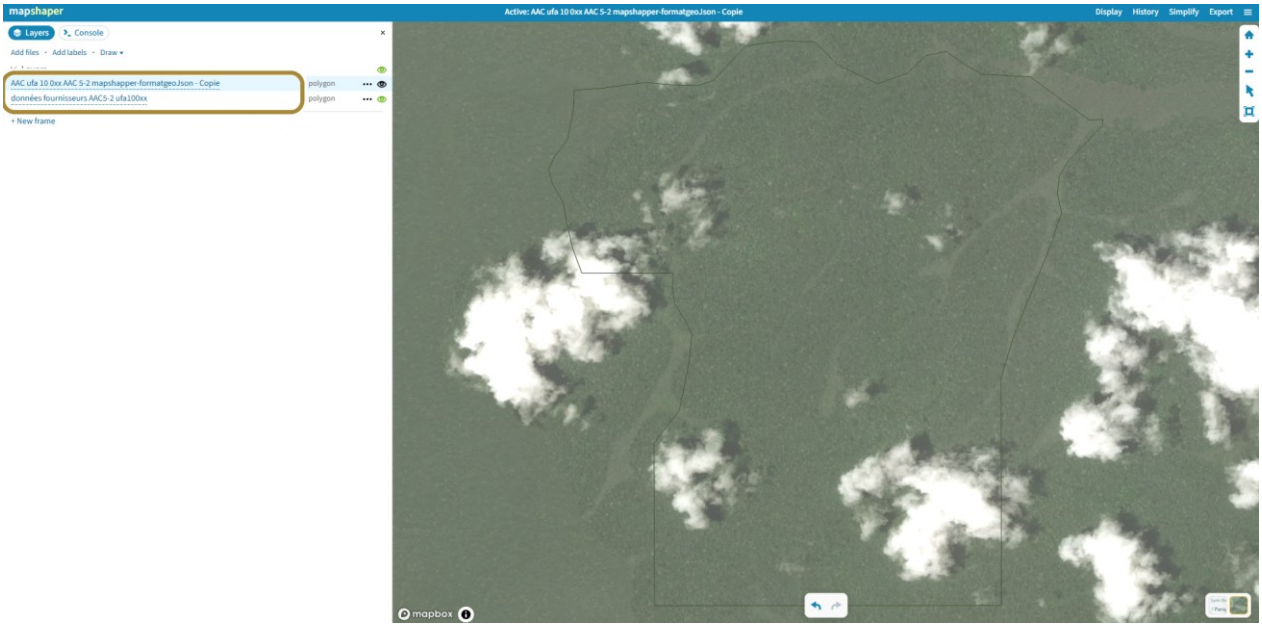
Contour de l'AAC affiché sur le fond satellite (bouton en bas à droite).

4 ÉTAPE 4 Ajouter une couche pour comparer les données

1. Importez un deuxième fichier géographique, par exemple les limites officielles des parcelles ou les coordonnées GPS transmises par le fournisseur : déposez-le directement sur la carte.
2. Cliquez sur **« Submit »**.
3. Les deux couches apparaissent dans le panneau **« Layers »**. Affichez-les ensemble (icône en forme d'œil) et zoomez pour comparer leur localisation et leurs limites.
4. Vérifiez que les données du fournisseur correspondent bien à la zone de production déclarée.



Import d'une deuxième couche : déposer le fichier sur la carte, puis cliquer sur « Submit ».



Les deux couches apparaissent dans le panneau « Layers » et se superposent sur la carte.

À retenir : un écart de quelques mètres sur un contour est courant. Un point hors de l'AAC, un décalage de plusieurs centaines de mètres ou une surface très différente de celle des documents officiels demandent une explication au fournisseur.

PARTIE 2

Consulter les informations et vérifier les coordonnées

À quoi sert cette partie ?

Avant de sélectionner ou de convertir un fichier, il faut savoir ce qu'il contient : nombre de parcelles, noms des champs, système de coordonnées et limites géographiques.

1 ÉTAPE 1 Ouvrir la console

Cliquez sur **« Console »**, en haut à gauche. La console permet de saisir des commandes pour examiner et traiter les données.

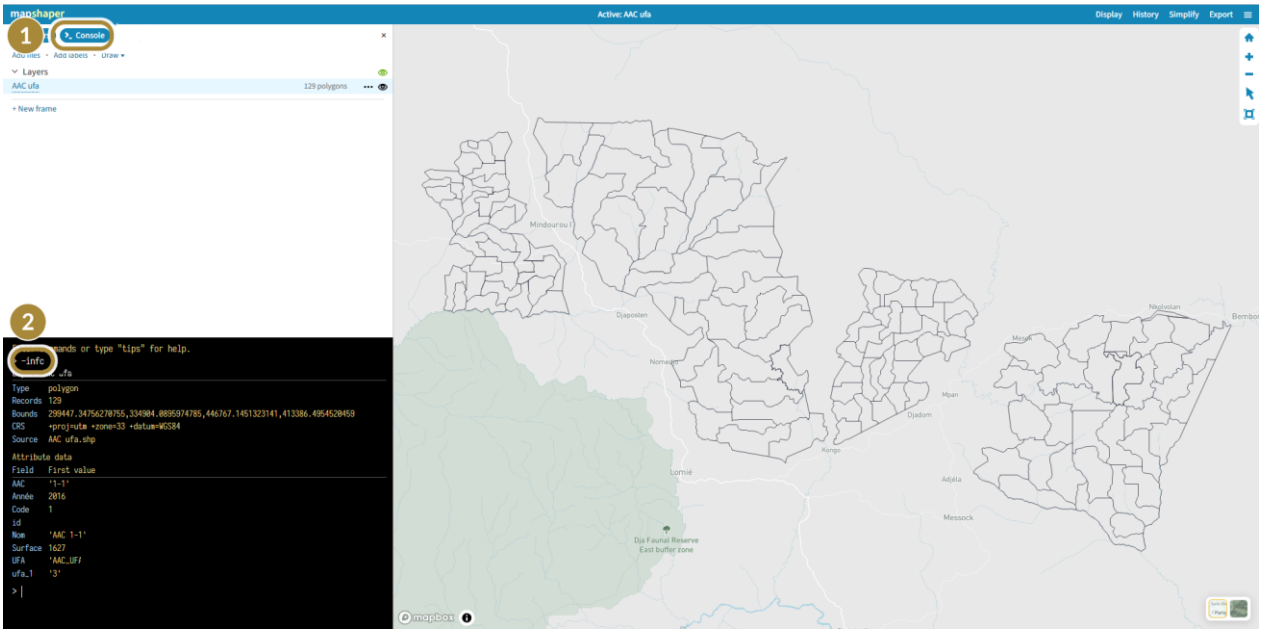
2 ÉTAPE 2 Afficher les informations du fichier

Saisissez la commande suivante, puis appuyez sur **Entrée** :

```
-info
```

Le résultat indique notamment :

Ligne	Ce qu'elle indique
Records	Le nombre d'entités (ici 129 AAC)
Bounds	Les limites géographiques du fichier
CRS	Le système de coordonnées (ici `+proj=utm +zone=33` : UTM zone 33, en mètres)
Attribute data	Les champs disponibles et leur première valeur (AAC, Année, Surface, UFA…)



(1) bouton « Console » ; (2) commande -info et son résultat (numéro d'UFA masqué).

3 ÉTAPE 3 Vérifier les données

- Contrôlez les informations disponibles : référence des parcelles, surface, pays, unité de gestion ou autres identifiants.
- Vérifiez le système de coordonnées utilisé (ligne **CRS**).

> **Attention :** des coordonnées en mètres (UTM) ne sont pas acceptées telles quelles par TRACES, WHISP ou Global Nature Watch. Il faut les convertir en WGS 84 (partie 4).

À retenir : connaître les champs du fichier et son système de coordonnées est indispensable avant de sélectionner ou de convertir les données.

PARTIE 3

Sélectionner une ou plusieurs parcelles

À quoi sert cette partie ?

Un fichier peut contenir de nombreuses parcelles. Mapshaper permet de ne conserver que celles qui vous intéressent, par exemple l'AAC déclarée par le fournisseur.

1 ÉTAPE 1 Identifier le champ de sélection

Utilisez la commande `-info` (partie 2) pour repérer les champs disponibles. Un fichier peut par exemple contenir un champ nommé Parcelle, Code, ID, AAC ou Année. Le nom exact dépend des données importées.

2 ÉTAPE 2 Construire la commande de sélection

La commande de sélection a la forme suivante :

```
-filter 'condition'
```

Exemple : sélectionner l'AAC 5-2 d'une UFA donnée.

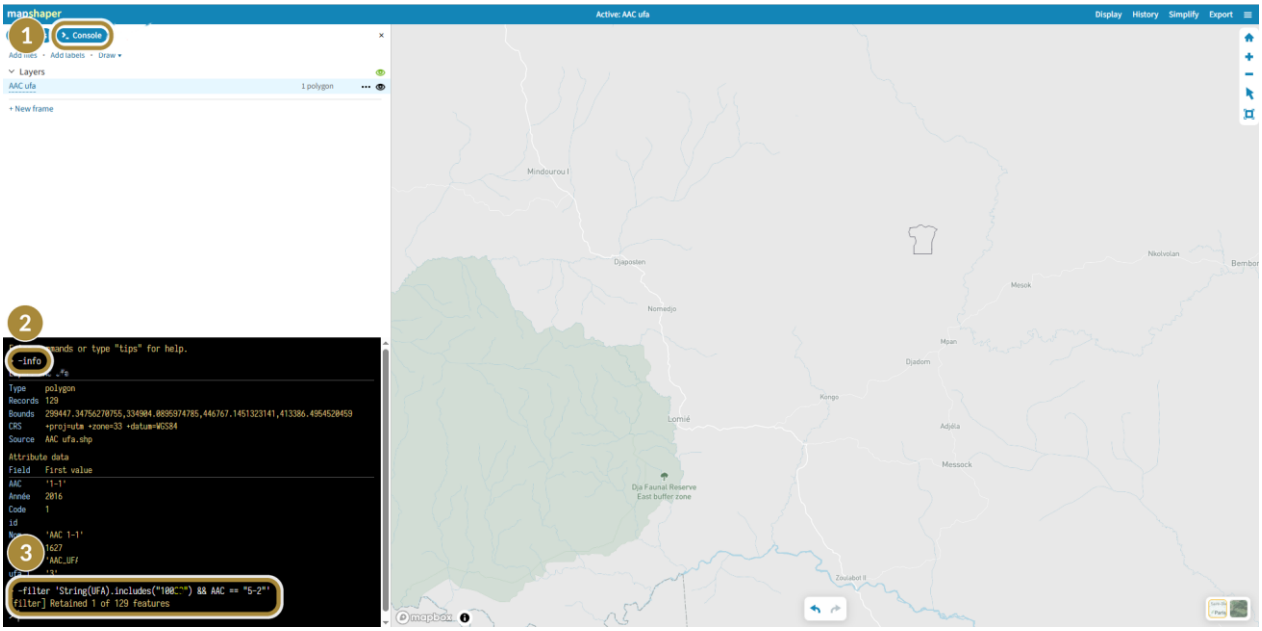
```
-filter 'String(UFA).includes("100xx") && AAC == "5-2"'
```

Comment lire cette commande ?

Élément	Signification
`-filter`	Conserve uniquement les entités qui respectent la condition
`String(UFA).includes("100xx")`	Le champ UFA **contient** le texte « 100xx » (utile quand le champ contient d'autres caractères, par exemple « AAC_UFA 100xx »)
`&&`	« ET » : les deux conditions doivent être vraies
`AAC == "5-2"`	Le champ AAC est **exactement égal** à « 5-2 »

Résultat : Mapshaper conserve uniquement les polygones qui respectent les deux critères. La console l'indique, par exemple : « Retained 1 of 129 features ».

Pour adapter la commande à vos données : remplacez UFA, AAC, 100xx et 5-2 par les noms de champs et les valeurs de votre fichier.



(1) « Console » ; (2) -info ; (3) commande -filter : une seule AAC est conservée sur les 129 du fichier.

> **Conseil pratique :** un outil d'intelligence artificielle peut vous aider à rédiger ou à adapter une commande Mapshaper. Indiquez-lui les noms des champs, les valeurs recherchées et le résultat souhaité, sans transmettre de données confidentielles.

> **À retenir :** après la sélection, retapez `-info` pour vérifier que la parcelle retenue est la bonne : numéro, année et surface, à comparer avec le permis annuel et les certificats.

PARTIE 4

Convertir les données en GeoJSON (WGS 84 / EPSG:4326)

À quoi sert cette partie ?

Mapshaper convertit des fichiers géographiques (Shapefile, KML, CSV…) au format **GeoJSON**, avec des coordonnées en **WGS 84 (EPSG:4326)**, c'est-à-dire en latitude et longitude. C'est le format attendu par le système d'information **TRACES**, par **WHISP** et par **Global Nature Watch**.

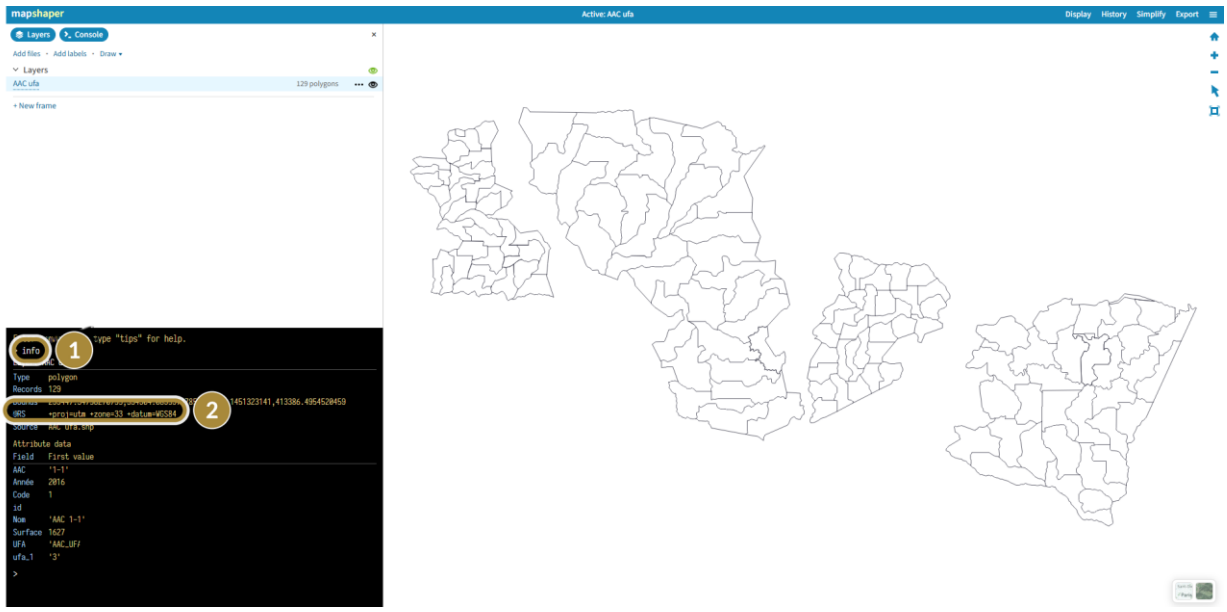
1 ÉTAPE 1 Vérifier le système de coordonnées

Après avoir importé et sélectionné les parcelles, saisissez dans la console :

```
-info
```

Lisez la ligne **CRS** :

- `+proj=utm +zone=33 +datum=WGS84` : coordonnées en mètres (UTM zone 33). Une conversion est nécessaire (étape 2).
- `+proj=longlat +datum=WGS84` : le fichier est déjà en WGS 84. Passez directement à l'étape 3.



(1) commande info ; (2) la ligne CRS indique ici des coordonnées UTM zone 33, en mètres.

2 ÉTAPE 2 Convertir les coordonnées en WGS 84

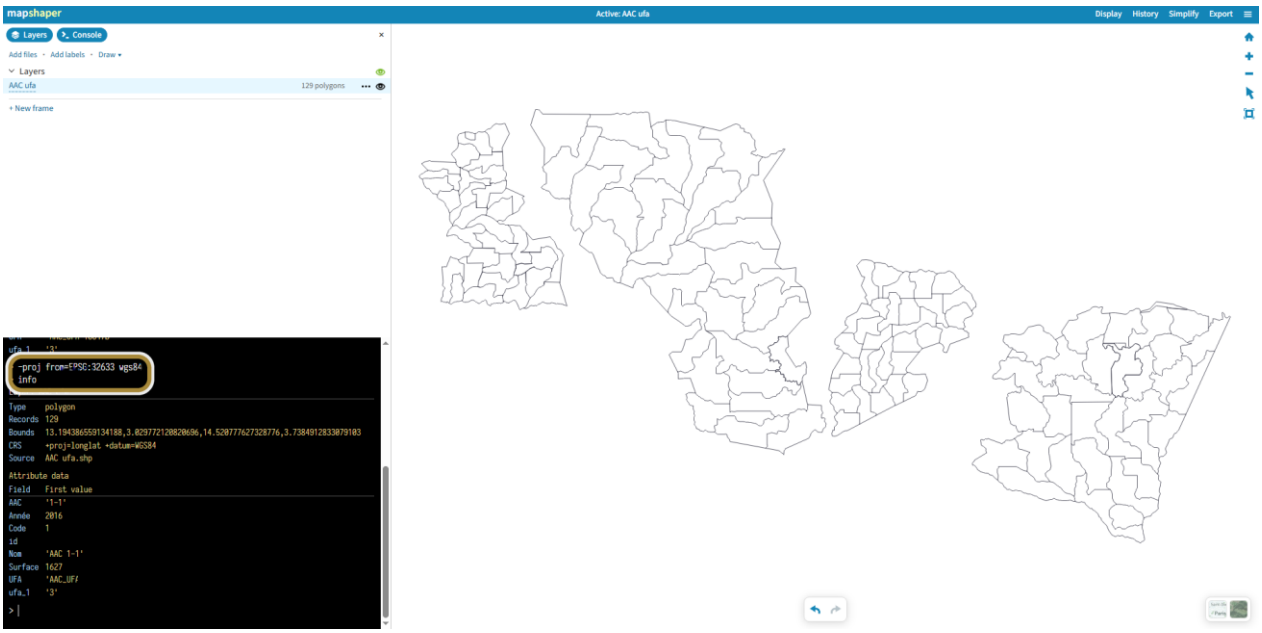
Deux cas se présentent :

- **Le fichier contient un .prj** (Mapshaper connaît la projection d'origine) : `-proj wgs84`
- **Le fichier n'a pas de .prj** : il faut indiquer la projection d'origine, par exemple `-proj from=EPSG:32633 wgs84`

```
-proj from=EPSG:32633 wgs84
```

> **Attention : EPSG:32633** correspond à l'UTM zone 33 **Nord**, fréquent dans l'Est du Cameroun. Il faut adapter le code à la zone et à l'hémisphère du fichier : par exemple **EPSG:32733** pour l'UTM zone 33 **Sud**, possible au Congo, de part et d'autre de l'équateur.
>
> Si la zone n'est pas connue, demandez-la au fournisseur : une erreur de zone décale la parcelle de plusieurs centaines de kilomètres.

Pour vérifier la conversion, saisissez à nouveau `-info`. La ligne CRS doit indiquer `+proj=longlat +datum=WGS84`, et la ligne Bounds des valeurs en degrés (par exemple entre 13 et 15° de longitude Est et 3 et 4° de latitude Nord pour l'Est-Cameroun).



Après conversion : CRS en longitude / latitude et limites en degrés.

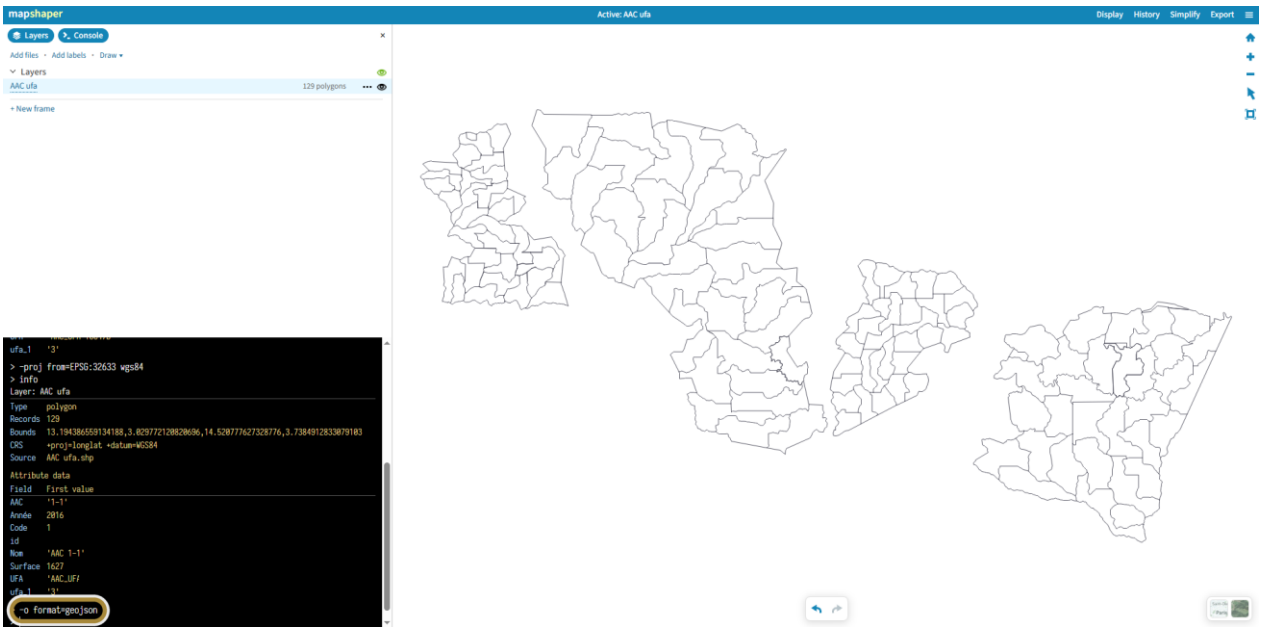
3 ÉTAPE 3 Exporter au format GeoJSON

Dans la console, saisissez :

```
-o format=geojson geojson-type=FeatureCollection precision=0.000001
```

Option	Rôle
`format=geojson`	Exporte au format GeoJSON
`geojson-type=FeatureCollection`	Produit un GeoJSON standard : sans cette option, Global Nature Watch peut refuser le fichier
`precision=0.000001`	Arrondit les coordonnées à six décimales, le minimum exigé par le RDUE (art. 2, point 28)

Le fichier se télécharge. Vous pouvez aussi utiliser le bouton **« Export »**, en haut à droite, et choisir **GeoJSON**.



Export depuis la console avec la commande -o.

4 ÉTAPE 4 Contrôler le fichier exporté

- Rouvrez le fichier dans Mapshaper ou chargez-le dans WHISP : la parcelle doit tomber au bon endroit.
- Dans un GeoJSON, l'ordre est **longitude puis latitude**. Si les deux sont inversés, la parcelle apparaît ailleurs (par exemple dans l'océan) : WHISP le signale avec l'indicateur « IN_WATERBODY ».
- Conservez le fichier exporté avec sa date et sa source dans le dossier de diligence raisonnée.

À retenir pour le RDUE : Mapshaper vérifie et convertit la géolocalisation. Il ne prouve ni l'origine du bois ni l'absence de déforestation : le lien entre les grumes livrées et l'AAC passe par les documents (permis, documents d'exploitation et de transport).

L'opérateur reste responsable de l'exactitude de la géolocalisation déclarée (FAQ de la Commission 1.11 et 1.12).